

KONAMI®

DISTRIBUTED BY KONAMI (DEUTSCHLAND) GMBH
POSTFACH 660180
60406 FRANKFURT
GERMANY

KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES® AND THE DISTINCTIVE LIKENESS
THEREOF ARE REGISTERED TRADEMARKS AND COPYRIGHT 1993 BY
MIRAGE STUDIOS. ALL RELATED CHARACTERS AND INDICIA ARE
COPYRIGHT 1993 MIRAGE STUDIOS. EXCLUSIVELY LICENSED BY SURGE LICENSING, INC.
TOURNAMENT FIGHTERSTM IS A TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



PRINTED IN JAPAN

KONAMI®

SNSP-8F-NOE

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES® TOURNAMENT FIGHTERS™



SUPER NINTENDO™ ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION

SPIELANLEITUNG



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.



NINTENDO®. SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™. THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ALLES TURTLES – ODER WAS?

Herzlich willkommen zur großen Show. Danke, daß auch Sie's mal versuchen wollen herauszufinden, wer der Champion aller Klassen ist. In diesem aufregenden Street-Fighting Abenteuer bestimmen Sie allein, ob Sie einen Turtle oder gar einen renommierten „Boss“ zum Sieg führen möchten. Bevor Sie aber bei T.M.H.T.V – Tournament Fighters™ drauflos-„schredern“, bitte erst dieses Büchlein studieren, gelle?

INHALTSÜBERSICHT

ALLER ANFANG IST LEICHT	4
FINGERFERTIGKEITEN	6
SPIELANZEIGEN	8
BONUS-SPIELCHEN	8
DER WETTKAMPF	9
DER ZWEIKAMPF	10
DAS ABENTEUER	11
DER ZUSCHAUER-MODUS	12
DIE TYPEN UND IHRE TECHNIKEN VON LEO BIS SHREDDER	13
DIE GEMEINSTEN UNTER DER SONNE	23



ALLER ANFANG IST LEICHT....

Legen Sie das Spielmodul in Ihr SNES ein, und schalten Sie das Gerät an. Daraufhin erscheint der Demo-Screen, gefolgt vom Titel-Screen.

DIE AUSWAHL



Im Titel-Screen können Sie zwischen den Menüpunkten TOURNAMENT (Wettkampf), VS BATTLE (Zweikampf), STORY BATTLE (Abenteuer mit Kampf), WATCH (Kämpfen zuschauen) und OPTION (Spieleinstellungen) wählen. Mit der START-Taste bestätigen Sie Ihre Wahl.

EINSTELLUNG DER OPTIONEN



Hinweis: Diese Einstellung kann nur im TOURNAMENT- und im STORY BATTLE-Modus vorgenommen werden.

CONTROL PAD

Die einzelnen Aktionen wie Fußtritt und Faustschlag können den Tasten A-R beliebig zugeordnet werden.

Hinweis: Einer Taste kann aber immer nur eine Funktion zugewiesen werden.

GAME TIME

Wählen Sie eine Kampfzeit von 30, 60 oder 90 Sekunden oder von unbegrenzter Dauer (Infinity).

CREDIT

Für den STORY BATTLE-Modus kann die Anzahl der Continues (Spielwiederholungen) auf 1, 3 oder 5 festgelegt werden.

MUSIC

Hier können Sie sich die Hintergrundmusik des Spiels anhören.

VOICE

Hören Sie sich die im Spiel auftretenden Stimmen an.

SOUND

Der Sound kann auf STEREO oder MONAURAL (Mono) gestellt werden.

EXIT

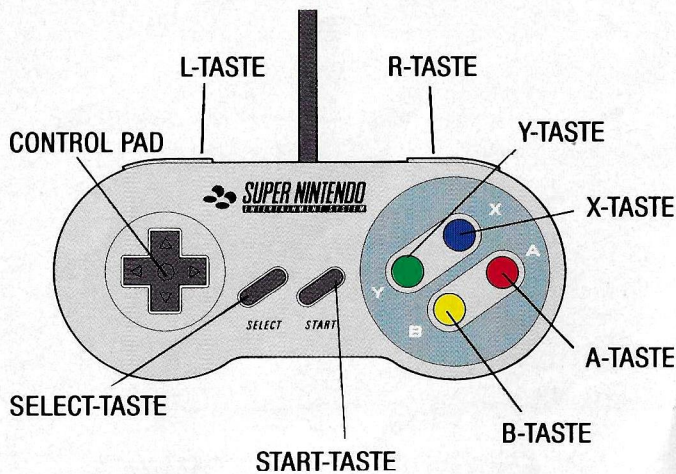
Wählen Sie diesen Punkt an, um den Modus zu verlassen.



Geduld, Jungs! Es geht ja gleich richtig los...

SPIELSTEUERUNG

FINGERFERTIGKEITEN



Control Pad

Hoch: Sprung
Links: Abwehr
Rechts: Vorwärts
Runter: Ducken

Y-Taste: Faustschlag/-schläge

X-Taste: Faustschlag/-schläge

B-Taste: Fußtritt(e)

A-Taste: Fußtritt(e)

L-,R-Taste: In der Grundeinstellung nicht belegt.

START-Taste: Pause

SELECT-Taste: Nur im VS BATTLE-Modus. Drücken Sie die SELECT-Taste im Stage-Auswahl-Screen, um die Handicap- und Steuertasten zu ändern.

Handicap: 0 ist die schwächste, 7 ist die stärkste Einstellung.

Hinweis: Diese Tastaturbelegungen sind die Grundeinstellung. Die Belegung kann im Option-Modus geändert werden.

Hinweis: Bei der oben aufgeführten Spielsteuerung blickt die Spielfigur nach rechts. Schaut sie nach links, verhalten sich die Richtungstasten genau umgekehrt.

ALLE ERKLÄRUNGEN DER STEUERTASTEN IN DIESEM HANDBUCH BEZIEHEN SICH AUF DIE GRUNDEINSTELLUNG.

Abwehr

Mit dieser Bewegung können Sie den gegnerischen Angriff abblocken. (Auch wenn Sie eine Verzweiflungs-Technik oder Ultra-Verzweiflungs-Technik abblocken, erleiden Sie Schaden)



Wurf

Gehen Sie auf den Gegner zu, und drücken Sie die Richtungstaste in seine Richtung plus der X-Taste, um ihn mit einem Wurf zu überwältigen.

Knockout

Wenn Sie der Gegner mit Angriffen bombardiert, können Sie vorübergehend bewußtlos werden. In diesem Zeitraum funktioniert Ihre Steuerung nicht.



Spezial-Angriffe, Verzweiflungs-Techniken

Jeder Spieler beherrscht seine eigenen Verzweiflungs-Techniken, die mit bestimmten Tastenfolgen aktiviert werden (Näheres: Abschnitt „Die Charaktere und ihre Techniken“).

SPIELANZEIGEN



Lebensanzeige

Bei jedem gegnerischen Treffer verringert sich Ihre Lebensenergie um eine Einheit. Wird ein herkömmlicher Angriff abgeblockt, verlieren Sie keine Energie. Fällt die Anzeige auf Null, ist der Spieler geschlagen.

Ultra-Verzweiflungs-Technik-Anzeige

Diese Anzeige erhöht sich mit jedem Treffer, den Sie vom Gegner einstecken. Sobald sie voll ist, beginnt sie zu blinken. Jetzt können Sie Ihre Ultra-Verzweiflungs-Technik einsetzen. Die Anzeige nimmt in den Ruhephasen langsam ab.

Hinweis: Wenn Sie genau in dem Augenblick vom Gegner getroffen werden, in dem Sie Ihre Ultra-Verzweiflungs-Technik aktivieren wollen, erleiden Sie Schaden, Ihre Technik versagt, und die Anzeige sinkt auf Null.

BONUS-SPIELCHEN

Zäumen wir mal die Schildkröten von hinten auf! Bevor wir zum eigentlichen Action-Geschehen kommen, weisen wir daraufhin, daß zwischen den einzelnen Matches Bonus-Games „versteckt“ sind.

So haben wir es z.B. mit einem schweren Geldschrank zu tun, der auf die Bühne kracht. Nun müssen wir kräftig schlagen und treten – und dies ziemlich hurtig -, um Geldstücke zu erhaschen.

Die somit eingesammelte Knete bringt uns einen gehörigen Bonus. Also, nicht auf die tanzenden Schul-Mädchen im Hintergrund achten, sondern fighten, was das Zeug hält.

Und nun umgeblättert.

„It's Show Time!“



DER WETTKAMPF

Die Geschichte

Wir schreiben das Jahr 1993. Der Fernsehsender Channel Six kündigt ein großes Ereignis an, die „Tournament Fighters“. An diesem Wettkampf können Kämpfer jeden Stils aus der ganzen Welt teilnehmen. Alle möglichen Klapper und austrainierte Profis melden sich an, um zu Ehre und Geld zu kommen.

Die Turtles sehen die Ankündigung im TV und beschließen, ebenfalls teilzunehmen und ihr Können zu beweisen!

Niemand bemerkt allerdings, daß der wahre Drahtzieher dieser Geschichte kein geringerer ist, als ...?

Spielablauf (nur für 1 Spieler)

Im Titel-Screen wählen Sie TOURNAMENT und drücken die START-Taste zur Bestätigung.

In dem Charakter-Auswahl-Screen wählen Sie einen der 10 Charaktere und betätigen die Taste A zur Bestätigung.

Der Computer wählt Ihren Gegner automatisch.

Das Spiel beginnt, sobald die Vorbereitungen abgeschlossen sind.



Die Regeln

Jedes Match geht über drei Runden. Derjenige, der zwei Runden gewinnt, ist Sieger. Kommt es zu einem Gleichstand oder Doppel-KO, wird eine vierte Runde ausgetragen. Steht danach immer noch kein Sieger fest, wird der Kampf abgebrochen. Wenn Sie den Computer-Gegner innerhalb des Zeitlimits schlagen, erzielen Sie einen Sieg.

Hinweis: Das Zeitlimit kann im Option-Modus geändert werden. Kommt es innerhalb des Zeitlimits zu keinem KO, gewinnt derjenige, dessen Lebensanzeige noch die meisten Einheiten aufweist. Wenn Sie ein Match gewinnen, erhalten Sie ein Preisgeld und gehen zum nächsten Kampf. Verlieren Sie, endet das Spiel. Ein Kampf kann so oft wie gewünscht wiederholt werden (unbegrenzte Continues).

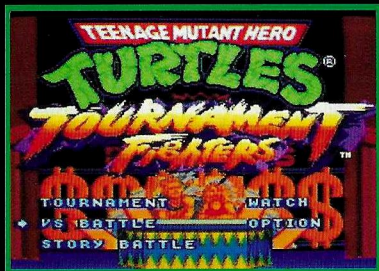
In das Spiel einsteigen: Wird in diesem Modus die START-Taste des zweiten Controllers gedrückt, schaltet der Computer in den VS BATTLE-Modus, und es beginnt der Zweikampf mit zwei Spielern.

Hinweis: Sind Sie ersteinmal im VS BATTLE-Modus, können Sie nicht mehr zum TOURNAMENT-Modus zurückkehren.

DER ZWEIKAMPF

Spielablauf (nur für 2 Spieler)

Im Titel-Screen wählen Sie VS BATTLE und drücken die START-Taste zur Bestätigung.



Wählen Sie einen der 10 Charaktere, und betätigen Sie die Taste A zur Bestätigung. Im Stage-Auswahl-Screen setzen Sie den Kampf-Stage. Das Spiel beginnt.



Hinweis: Beide Spieler können den selben Charakter wählen.



Die Regeln

Jedes Match ist auf drei Runden angesetzt. Derjenige, der zwei Runden gewinnt, geht als Sieger hervor. Schlagen Sie den Gegner innerhalb des Zeitlimits KO, erzielen Sie einen Sieg.

Hinweis: Das Zeitlimit kann im OPTION-Modus geändert werden. Erzielt keiner der Spieler ein KO innerhalb des Zeitlimits, gewinnt derjenige, dessen Lebensanzeige mehr Einheiten aufweist. Sie können Ihren Siege/Niederlagen-Status nach jedem Match studieren. Danach kehren Sie zum Charakter-Auswahl-Screen zurück. Verlieren Sie gegen Ihren Herausforderer, endet das Spiel. Der Kampf kann jederzeit wiederholt werden (unbegrenzte Continues).

DAS ABENTEUER

Die Geschichte

Nach General Shredders Niederlage kehrten wieder friedliche Zeiten in New York ein. Aber jetzt ist ein neuer General namens Karai auf den Plan getreten! Die Turtles machen sich auf, ihn zu vertreiben! Doch Karai hat andere Pläne ...

Spielablauf (nur für 1 Spieler)

Im Titel-Screen wählen Sie den STORY-Modus und drücken die START-TASTE zur Bestätigung.

Nach dem Demo-Screen wählen Sie einen der Turtles aus und betätigen die Taste A zur Bestätigung. Besiegen Sie schließlich den üblen General Karai, damit wieder Frieden in der Stadt einkehrt.

Es stehen Ihnen drei Versuche (Continues) zur Verfügung (die Anzahl kann im OPTION-Modus geändert werden).



Die Regeln

Jedes Match ist auf drei Runden angesetzt. Derjenige, der zwei Runden gewinnt, ist Sieger. Schlagen Sie den Gegner innerhalb des Zeitlimits KO, erzielen Sie einen Sieg.

Hinweis: Das Zeitlimit kann im OPTION-Modus geändert werden. Erzielt keiner der Spieler ein KO innerhalb des Zeitlimits, gewinnt derjenige, dessen Lebensanzeige mehr Einheiten aufweist. Verlieren Sie gegen Ihren Herausforderer, endet das Spiel. Sie können solange spielen, wie noch Credits vorhanden sind.

Im STORY-Modus können keine Ultra-Verzweiflungs-Techniken benutzt werden. Die entsprechende Anzeige wird nicht eingeblendet.

In das Spiel einsteigen. Wird in diesem Modus während des Spiels die START-Taste des zweiten Controllers gedrückt, beginnt das Zwei-Spieler-Spiel im VS BATTLE-Modus.

Hinweis: Ist der VS BATTLE-Modus erstmalig aktiviert, können Sie nicht mehr zum STORY-Modus zurückkehren.

DER ZUSCHAUER-MODUS

Ablauf

In diesem Modus können Sie den Kämpfern nur zusehen. Beobachten Sie, wie der Computer gegen sich selbst kämpft, und studieren Sie die angewendeten Techniken.



Wählen Sie zwei von zehn möglichen Charakteren. Im Stage-Auswahl-Screen setzen Sie den Kampf-Stage. Dann können Sie dem Match zusehen.

Hinweis: Nach jedem Match muß die VS-Einstellung zurückgesetzt werden.



Ist das Pizza-Taxi immer noch nicht angekommen?

Cowabunga!

CHARAKTERE UND IHRE TECHNIKEN

LEONARDO

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Katana-Hieb	Ellbogen-Schlag
Stehend (Gegner nah)	Überkopf-Schnitt	
Geduckt	Schwert ziehen u. zustechen	Seitwärts zustechen, Hand hält Katana
Sprung (senkrecht)	Bambus-Angriff	Seitlich nach unten zustechen
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Dreh-Kick	Mittel-Kick
Stehend (Gegner nah)	Hoher Kick	Tiefer Kick
Geduckt	Bein-Feger	Tiefer Feger (Körperdrehung)
Sprung (senkrecht)	Bein-Kick	
Sprung (diagonal)	Kick	Knie-Kick



● Spezial-Angriffe

Körper-Press: im Sprung, Richtungstaste nach unten und Y
Salto rückwärts: Richtungstaste zweimal schnell zurück
Überkopfwurf: Annähern, links (rechts) und X
Wirbel-Wurf: Annähern, links (rechts) + A

● Verzweiflungs-Techniken

Schlagbohrer:
Drehen, Schwerter in beiden Händen schwingen und angreifen
- schnell nach unten, links-unten, links und Y (X) (Blick nach rechts)

Funkelnde Klinge:

Schwerter in beiden Händen schnell schwingen und eine Schockwelle aussenden
- schnell nach unten, rechts-unten, rechts und Y (X) (Blick nach rechts)

Roto-Klinge:

Drehung in der Luft, Schwerter schwingend
- schnell nach rechts, unten, rechts-unten und Y (X) (Blick nach rechts)

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Mega-Welle:
Mit schnell vorschießendem Arm senden Sie unzählige Schockwellen aus
- Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

MICHAELANGELO

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Schwung hoch	Raphael-Haken
Stehend (Gegner nah)	Schwung tief	
Geduckt	Schwert ziehen u. zustechen	Seitwärtsschwung mit Waffenhand
Sprung (senkrecht)	Bambus-Angriff	Seitlich nach unten zustechen
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Dreh-Kick	Hoher Kick
Stehend (Gegner nah)	Hoher Kick	
Geduckt	Gleiten	Gleiten (kurz)
Sprung (senkrecht)	Bein-Kick	Bein-Kick
Sprung (diagonal)	Kick	Knie-Kick



● Spezial-Angriffe

Körper-Press: Im Sprung, Richtungstaste nach unten und Y
 Salto rückwärts: Richtungstaste zweimal schnell zurück
 Überkopfwurf: Annähern, links (rechts) und X
 Volldrehungswurf: Annähern, links (rechts) und A

● Verzweiflungs-Techniken

Rasender Donner:
 Nunchucks rotieren und Kinnhaken geben
 - nach unten gedrückt halten, hoch und X

Dynamit-Bomber:

Schnelle Rolle vorwärts, mit Rücken und Schultern wiederholt zuschlagen
 - links gedrückt halten, rechts und X (Blick nach rechts)

Drachentatem:

Energiekugeln aus dem Mund verschießen
 - schnell nach links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts und X (Blick nach rechts)

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Der Mikey Slake-Tanz:
 Schläge und Tritte Non-Stop
 - Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

DONATELLO

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Sturm-Bo	Ellbogen-Schlag
Stehend (Gegner nah)		
Geduckt	Schwert ziehen u. zustechen	Faustschlag
Sprung (senkrecht)	Überkopfschnitt	Seitlicher Schwung
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Dreh-Kick	Mittel-Kick
Stehend (Gegner nah)	Hoher Kick	Tiefer Kick
Geduckt	Gleiten	Bein-Feger
Sprung (senkrecht)	Bein-Kick	Bein-Kick
Sprung (diagonal)	Kick	Knie-Kick



● Spezial-Angriffe

Körper-Press: Im Sprung, Richtungstaste nach unten und Y
 Salto rückwärts: Richtungstaste zweimal schnell zurück
 Überkopfwurf: Annähern, links (rechts) und X
 Dynamit-Kopfnuß: Annähern, links (rechts) und A

● Verzweiflungs-Techniken

Knast-Stoß:
 Wilder Angriff mit Bo
 - X (Y) in kurzen Intervallen antippen

Breakdance-Angriff:

Auf den Kopf stellen, Beinschere, drehen und angreifen
 - schnell nach unten, links-unten, links und A (Blick nach rechts)

Monsterklaue:

Den Boden mit dem Bo bearbeiten und Klaue aktivieren
 - schnell nach unten, rechts-unten, rechts + X (Blick nach rechts)

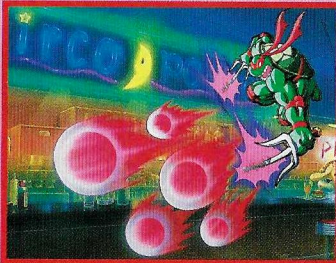
● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Feuerdrachen:
 Eine drachenförmige Welle abschießen
 - Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

RAPHAEL

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Schlag mit Swing diagonal nach unten	Haken
Stehend (Gegner nah)	Haken nach oben	Ellbogen-Schlag
Geduckt	Haken nach oben	Schlag
Sprung (senkrecht)	Einfacher Schlag	Seitlicher Swing, etwas nach unten
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Dreh-Kick	Mittel-Kick
Stehend (Gegner nah)	Dreh-Kick mit Sprung	Tiefer Kick
Geduckt	Bein-Feger	Bein-Feger
Sprung (senkrecht)	Bein-Kick	Bein-Kick
Sprung (diagonal)	Kick	Knie-Kick



● Spezial-Angriffe

Körper-Press: Im Sprung, Richtungstaste nach unten und Y
Salto rückwärts: Richtungstaste zweimal schnell zurück
Überkopfwurf: Annähern, links (rechts) und X
Rückenwurf: Annähern, links (rechts) und A

● Verzweiflungs-Techniken

Brust-Hammer:

Schnelle Rolle vorwärts und Gegner mit Absatz treten
 - links gedrückt halten, rechts und A (Blick nach rechts)

Jamboree:

Scheibenförmige Energie werfen
 - schnell nach links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts und X (Blick nach rechts)

Bohr-Attacke:

Sal werfen und in der Drehung zustechen
 - links gedrückt halten, rechts und X (Blick nach rechts)

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Energie-Spritze:

In die Luft springen und Energiekugeln abgeben
 - Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

WAR

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Schlag mit Klauen	Klaue nach oben schwingen
Stehend (Gegner nah)	Klaue nach unten schwingen	Ellbogen-Schlag
Geduckt	Schlag	Rückschlag ohne mächtigen Hieb
Sprung (senkrecht)	Klaue nach unten und Angriff	Ellbogen-Sprung
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Hände am Boden, Tritte verteilend	Hoher Kick
Stehend (Gegner nah)	Knie-Kick	Hoher Kick
Geduckt	Bein-Feger (drehend)	Bein-Feger
Sprung (senkrecht)	Fall-Kick	Kick
Sprung (diagonal)	Fall-Kick	Kick



● Spezial-Angriff

Raketen-Kopfnuß: Y und B gleichzeitig drücken
Rollender Trichter-Flip: Drücke links (rechts) auf dem Control Pad zusammen mit der X-Tasts.

● Verzweiflungs-Techniken

Drehender Aufwärtshaken:

den Körper drehen, Energie sammeln und mächtigen Aufwärtshaken ausführen
 - links gedrückt halten, rechts und X (Blick nach rechts)

Springende Kopf-Press:

In die Luft springen und mit voller Wucht auf dem Gegner landen
 - schnell nach unten, hoch und A (Blick nach rechts)

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Kriegssprung:

Energie sammeln und wie wild über den Screen springen
 - Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

ASKA

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Schlag von unten	Ellbogen-Hammer von oben
Stehend (Gegner nah)	Ellbogen-Hammer von oben	
Geduckt	kurzer Haken	kurzer Haken
Sprung (senkrecht)	Handkantenschlag	Handkantenschlag
Sprung (diagonal)	Handkantenschlag	
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Mittel-Kick	Mittel-Kick
Stehend (Gegner nah)	Kick nach oben	Knie-Kick wird wie Haupt-Kick ausgelöst
Geduckt	Gleiten	Gleiten
Sprung (senkrecht)	Kick aus Kranich-Pose	Knie-Kick
Sprung (diagonal)	Gleiten	Gleiten



● **Spezial-Angriffe**
Rückwärtssalto oder seitliche Rolle mit Hüften-Angriff:
links (rechts) und A

Maskenwurf:
Den gegnerischen Kopf zwischen die Oberschenkel nehmen und den Typ zu Boden werfen

● **Verzweiflungs-Techniken**
Kunai-Drehung:
Den Kunai werfen und Körper mit hoher Geschwindigkeit drehen

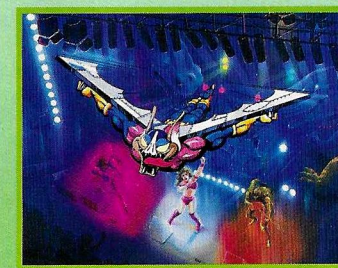
Schmetterlingstanz:
Aus gebückter Haltung hochspringen, Kunai schwingen und in der Luft herumspringen

● **Ultra-Verzweiflungs-Technik**
Tornado-Joe:
Lösen Sie mit Ihrer Ninja-Kraft einen Wirbelsturm aus
- Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

WINGNUT

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Körperschlag	Ellbogen-Schlag
Stehend (Gegner nah)	Aufwärtshaken mit Schmackes	Aufwärtshaken mit Schnitt
Geduckt	Schlagkombination	Schlagkombination
Sprung (senkrecht)	Schlag diagonal	diagonaler Handkantenschlag
Sprung (diagonal)		Ellbogenhieb
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Kopfstand und Beinscherendreh	Tiefer Bein-Kick
Stehend (Gegner nah)		
Geduckt	Beinscherendreh	Gleit-Kick
Sprung (senkrecht)	Sprung-Gleit-Kick	Sprung-Gleit-Kick
Sprung (diagonal)	diagonaler Kick	diagonaler Kick



● **Spezial-Angriffe**
Schwebe
Blutsauger
Sternschnuppen-Knockout

● **Verzweiflungs-Techniken**
Mondkröte:
aus der Schwebe eine Vakuum-Welle abschließen

Fall-Attacke:
Aus der Schwebe auf den Kopf des Gegners springen
- in der Schwebe, nach unten, rechts (links) und X

Hinweis: Zeigt die Richtungstaste in die Richtung des Gegners, fallen Sie in einem Winkel von 45 Grad. Steht der Gegner entgegengesetzt, beträgt der Fallwinkel 30 Grad.

● **Ultra-Verzweiflungs-Technik**
Ultraschall:
Senden Sie Ultraschallwellen aus, und zermalmen Sie den Gegner.
- Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

ARMAGGON

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Rund-Schlag mit Klauen	Ellbogenschlag, vertikal
Stehend (Gegner nah)	Fleischerhaken	
Geduckt	Seitlich Kratzen	Handrückenschlag
Sprung (senkrecht)	Schwung-Schlag abwärts	Ellbogen-Hieb
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Spezial-Kick	Knie-Kick
Stehend (Gegner nah)	Tiefer Kick	
Geduckt	Doppelter Bein-Feger	Bein-Feger
Sprung (senkrecht)	Fall-Kick	Kick mit beiden Knien
Sprung (diagonal)	Fall-Kick	



● Spezial-Angriffe

Bib: Annähern, rechts (links) und X

Rückenwurf: Annähern, rechts (links) und A

● Schwimmende Kopfuß:

Machen Sie Schwimmbewegungen, und schlagen Sie mit Ihrem Kopf zu
- im Sprung, nach unten und X

● Verzweiflungs-Techniken

Zyklonenwelle:

Eine wirbelnde Welle aus dem Mund abfeuern und angreifen
- links gedrückt halten, rechts und X (Blick nach rechts)

Haihaken:

Plötzlich umdrehen, in die Luft springen und angreifen
- nach unten gedrückt halten, hoch und A (Blick nach rechts)

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

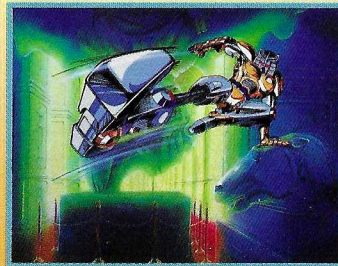
Flutwelle:

Eine Flutwelle aussenden
- Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

CHROME DOME

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	weiter Zoom-Schlag	mächtige Gerade
Stehend (Gegner nah)	Zoom-Schlag	Aufwärtshaken
Geduckt	Zoom-Schlag aus der Hocke	Gewaltschlag aus der Hocke
Sprung (senkrecht)	Zoom-Schlag nach unten	Schlag diagonal nach unten
Sprung (diagonal)		
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Weiter Zoom-Kick	Zoom-Kick
Stehend (Gegner nah)	Doppelter Knie-Kick	Knie-Kick
Geduckt	Weiter Zoom-Kick aus der Hocke	Bein-Feger
Sprung (senkrecht)	Zen-Kick	Sprung-Kick
Sprung (diagonal)	Sprung-Zoom-Kick	Niedertrampeln



● Spezial-Angriffe

Chrom-Aufwärtshaken: rechts (links) und X

Weiter Rückenwurf: rechts (links) und A
Kolbenschlag: Annähern, rechts (links) und Y

● Verzweiflungs-Techniken

Elektrische Ramme:

Den Gegner in den Boden stampfen, während Sie ihn unter Strom setzen
- schnell nach unten, hoch und Y und B

Chromfunken:

Beide Hände auf den Boden hämmern, um eine Schockwelle zu erzeugen
- schnell nach unten, rechts-unten, rechts und X (Blick nach rechts)

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Power Play:

Sprengen Sie sich selbst in die Luft, um weite Gebiete des Screens zu zerstören
- Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

SHREDDER

Grund-Angriffe

Schlag	X-Taste	Y-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Aura-Schlag	Linke Gerade
Stehend (Gegner nah)	Aura-Blitz-Schlag	
Geduckt	Aura-Schlag (große Reichweite)	Aura-Schlag
Sprung (senkrecht)	Aura-Schlag	
Sprung (diagonal)	Aura-Schlag	
Tritt	A-Taste	B-Taste
Stehend (Gegner entfernt)	Aura-Mittel-Kick	Mittel-Kick
Stehend (Gegner nah)	Aura-Hammer-Kick	Tiefer Kick
Geduckt	Aura-Dreh-Kick	Tiefer Kick
Sprung (senkrecht)	Aura-Dreh-Kick	
Sprung (diagonal)	Aura-Dreh-Kick	



● **Spezial-Angriff**
Schaufel: Annähern, rechts (links) und A

● **Verzweiflungs-Techniken**
Aura Crush:
In die Luft springen und einen Knie-Kick ausführen
- links gedrückt halten, rechts und A

Aura Crusher:
Auf den Gegner zu sprinten und einen Aufwärtshaken verteilen
- links gedrückt halten, rechts und X

Aura-Barriere:
Erzeugen Sie eine Aura-Barriere, um die

Flugwaffen der Gegner zurückzuschleudern
- X und Y gleichzeitig drücken

● Ultra-Verzweiflungs-Technik

Blitzwerfer:
Laden Sie Blitzenergie vom Himmel in Ihren Körper, und lassen Sie die Elektrizität beim Angriff frei
- Bei voller Ultra-Verzweiflungs-Anzeige drücken Sie X und A

DIE HÄRTESTEN UND GEMEINSTEN TYPEN

Rat King und Karai, Letzterer ist im „Abenteuer-Modus“ der „Final-Teilnehmer“, haben so ihre besonderen Stärken und Techniken.

Finden Sie selbst heraus, was diese fiesen Burschen so draufhaben.

Denn: Rat King und Karai können nicht vom Spieler angewählt werden. Diese „gehören“ ganz Ihrem Super NES.

